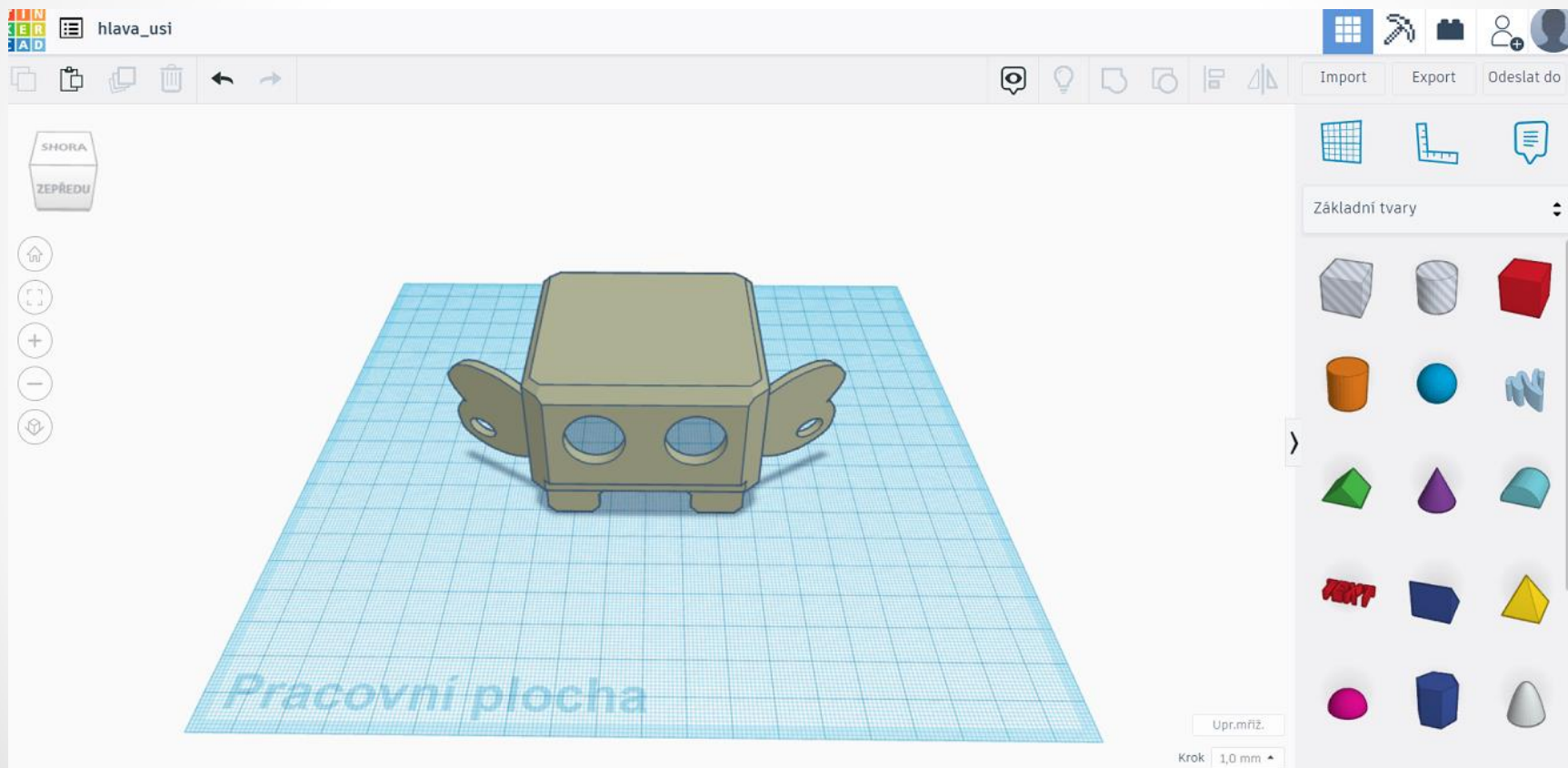


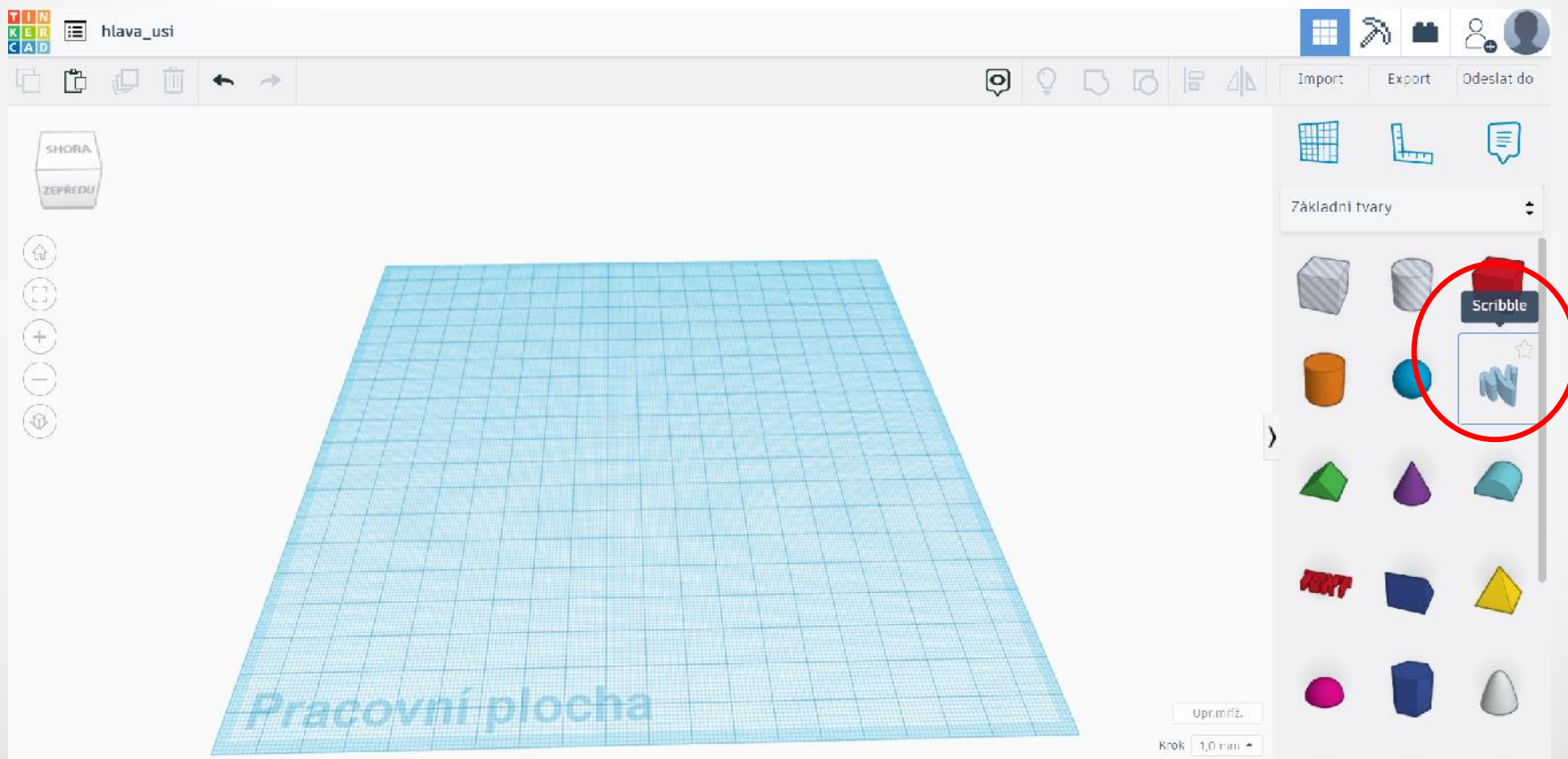
# Hlava a uši robotky III.

Bc. Kateřina Čiháčková

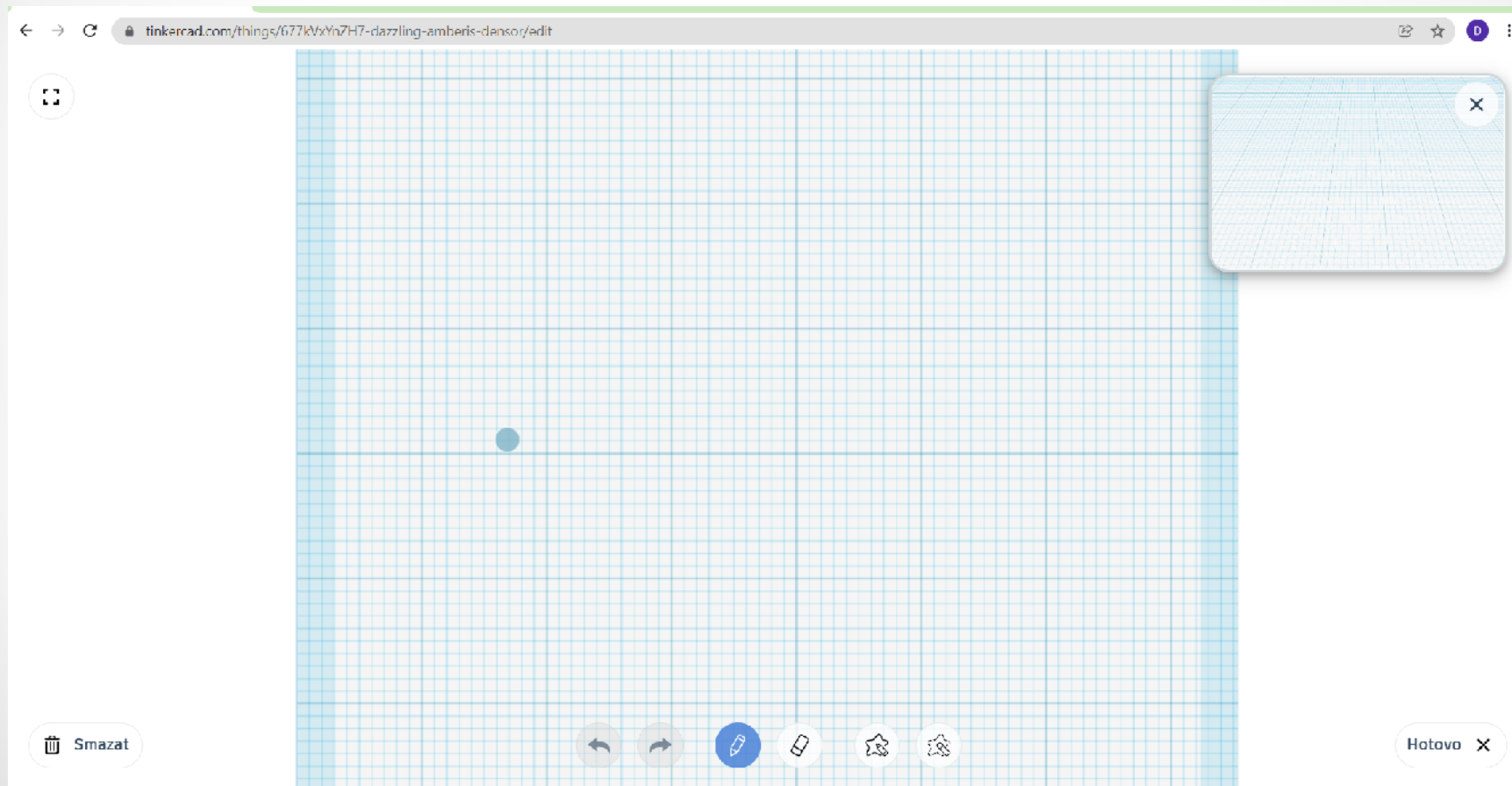
# Hlavu máme vytvořenou a vymodelujeme jí uši



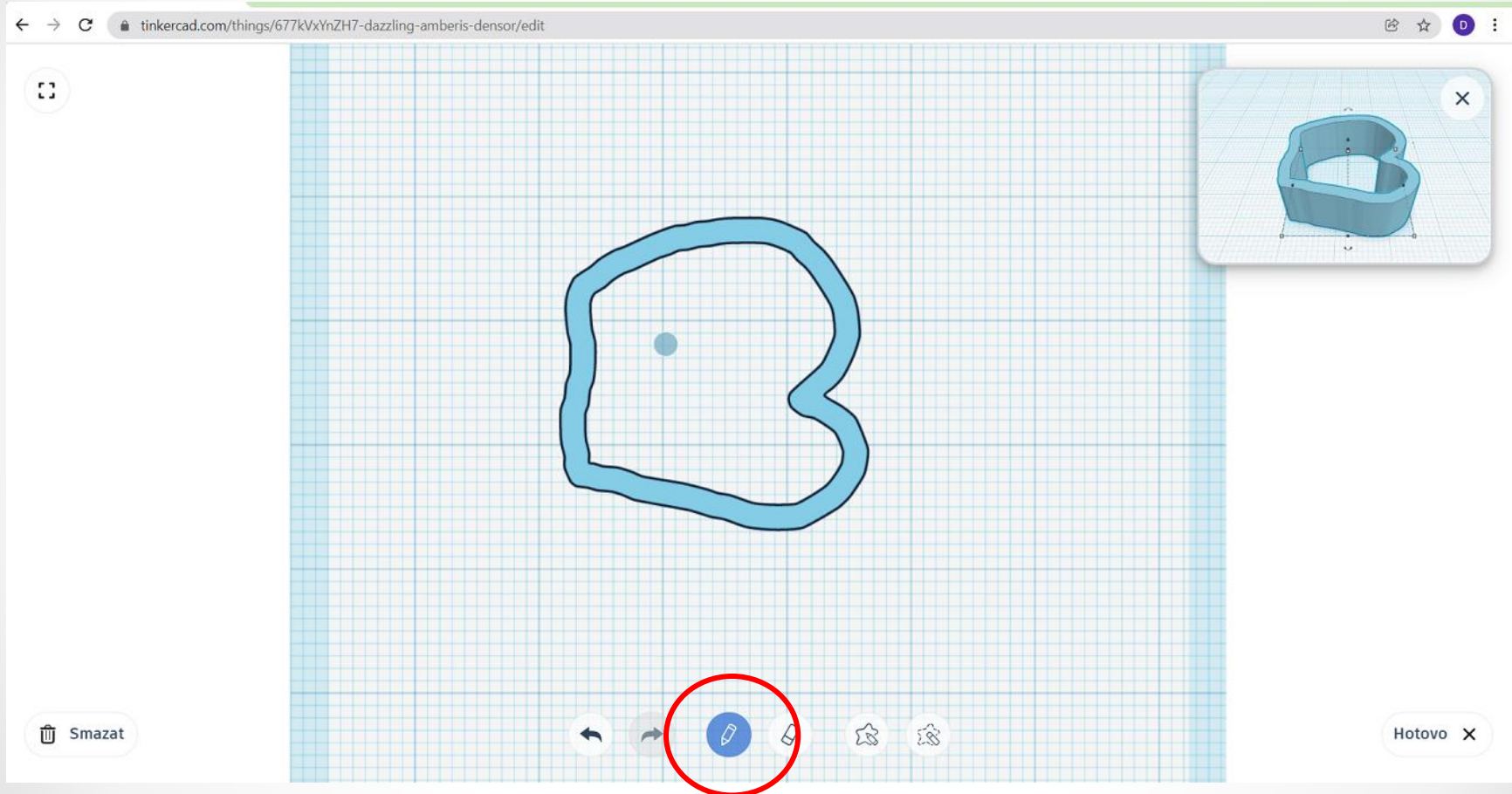
# Uší si namalujeme – zvolíme funkci **Scribble**



# Jsme přesměrováni do „kreslicího“ okna

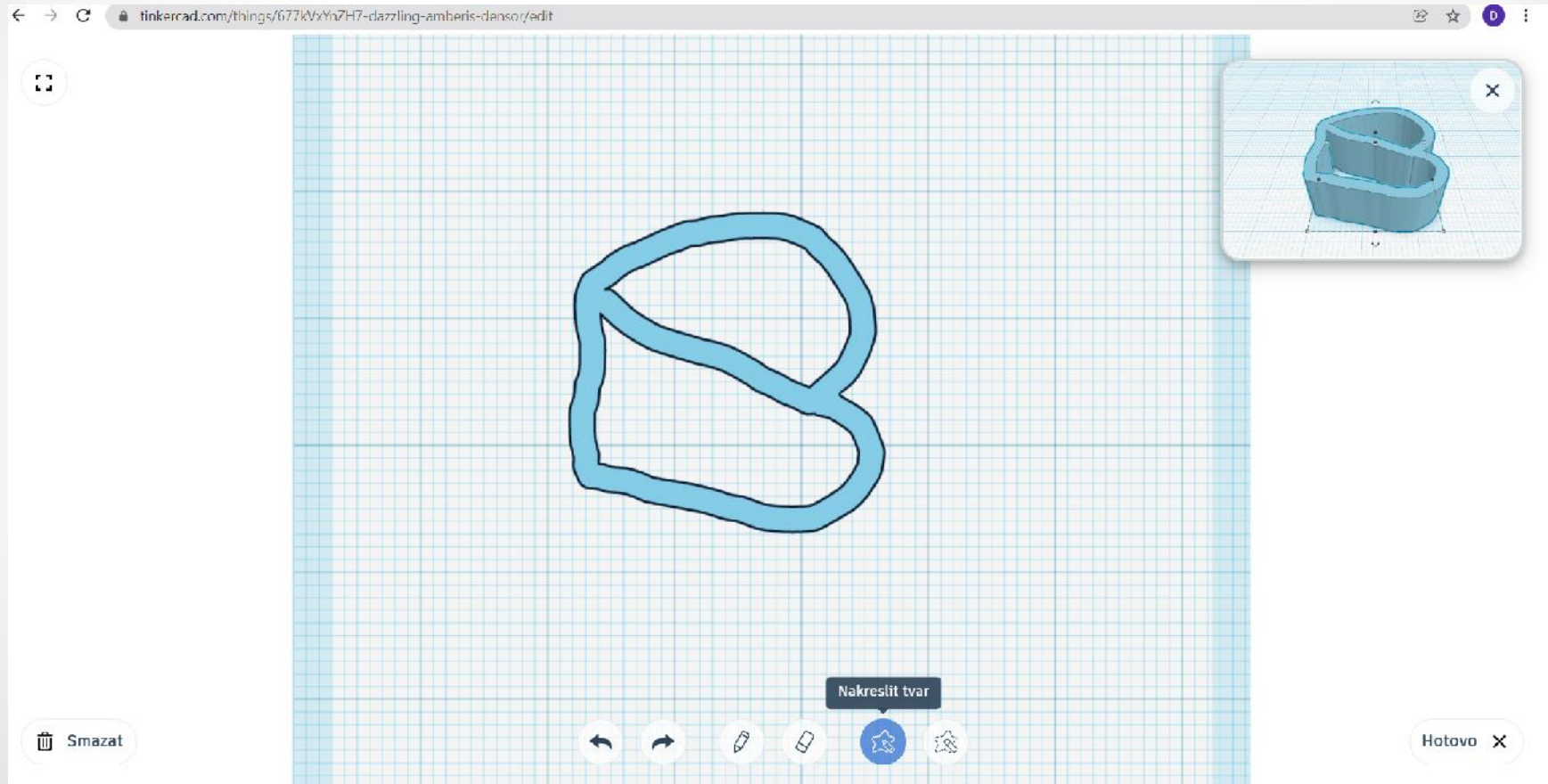


Máme zvolenou tužku, pomocí níž  
namalujeme tvar ucha. Vpravo nahoře  
vidíme náhled tvaru.

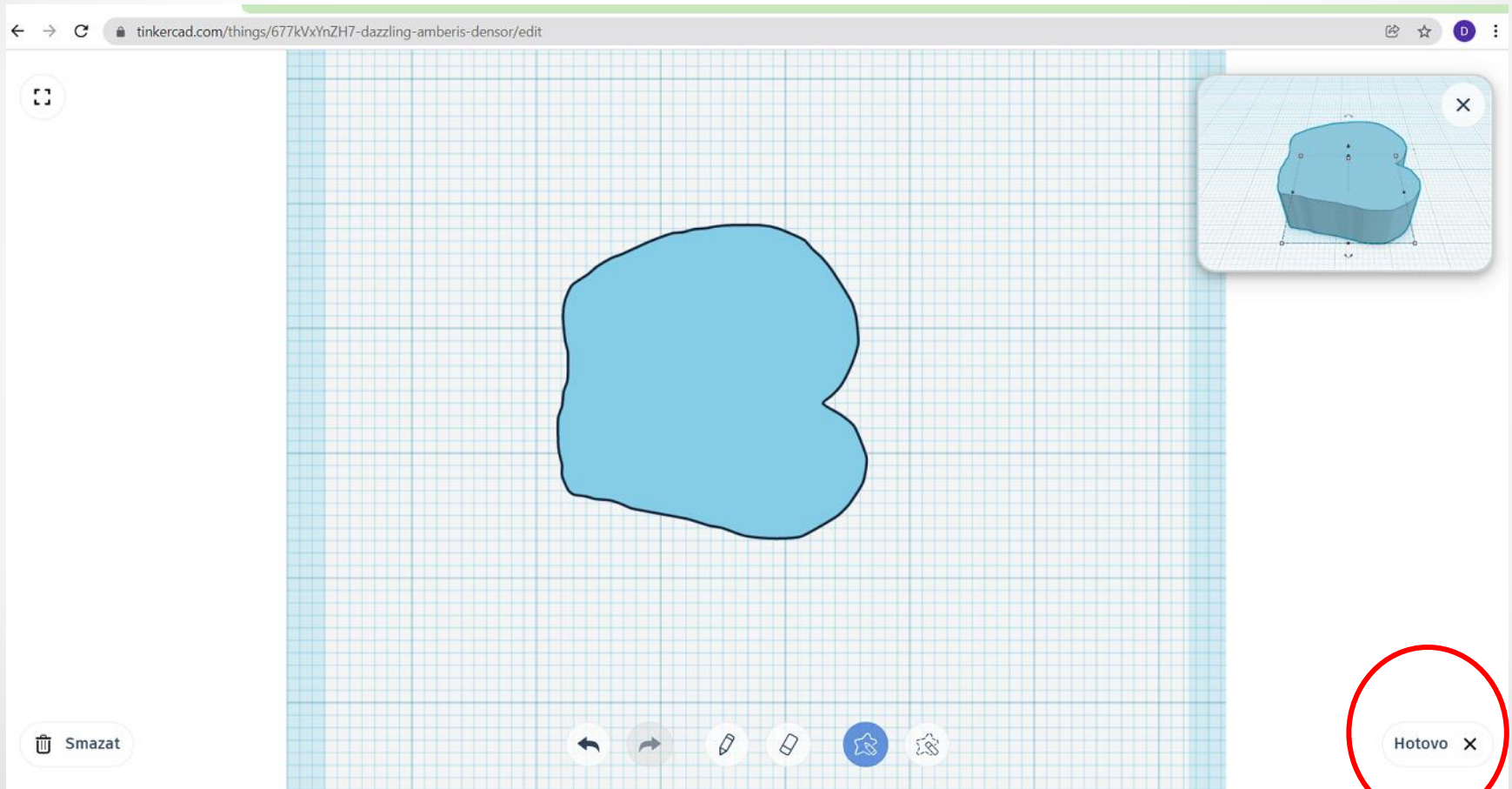




Nyní je třeba tvar vyplnit (nikde nesmí být díra), aby se tvar vyplnil. Zvolíme **Nakreslit** tvar

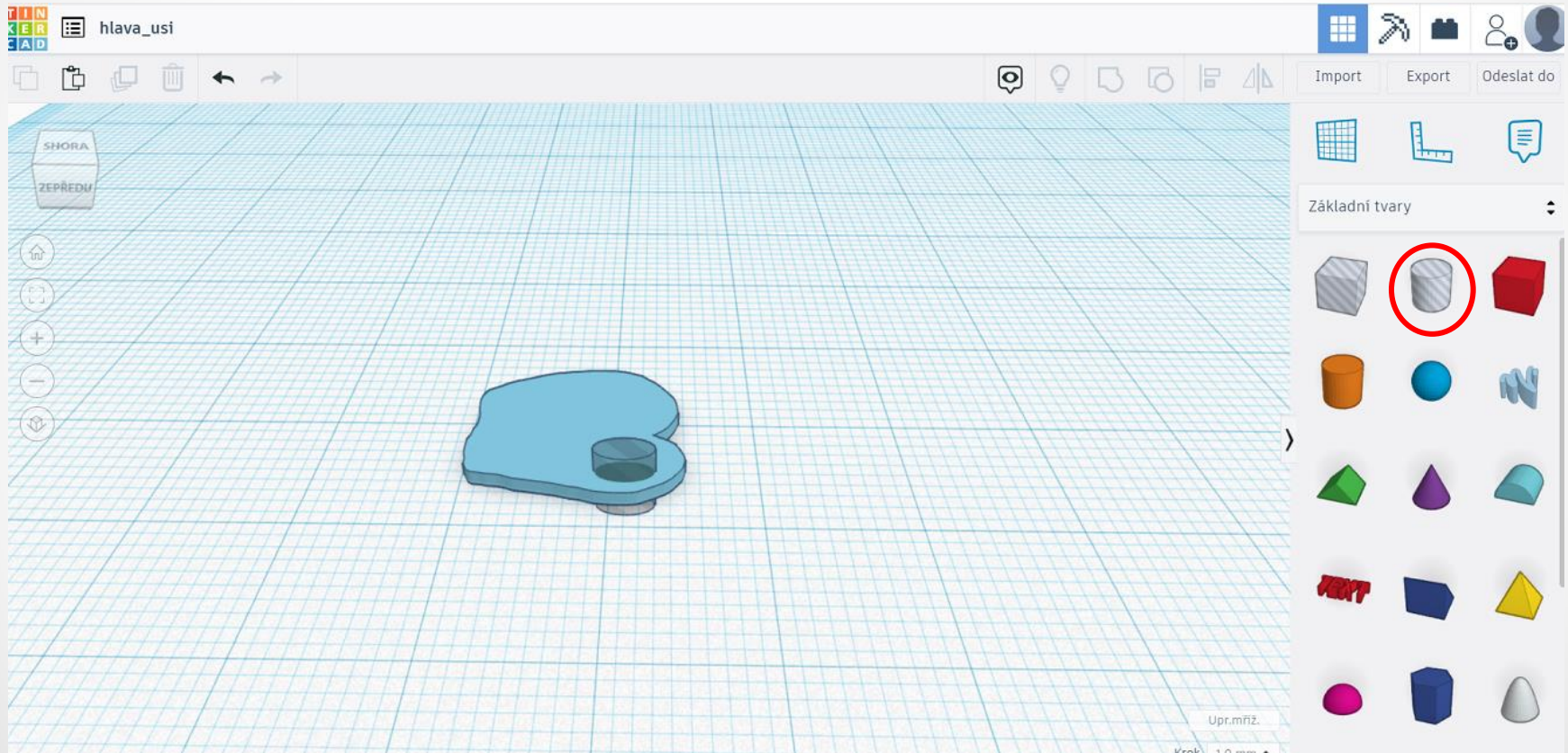


Umístíme kurzor do ucha a správným pohybem ucho vyplníme. Poté zvolíme funkci vpravo dole **Hotovo**.



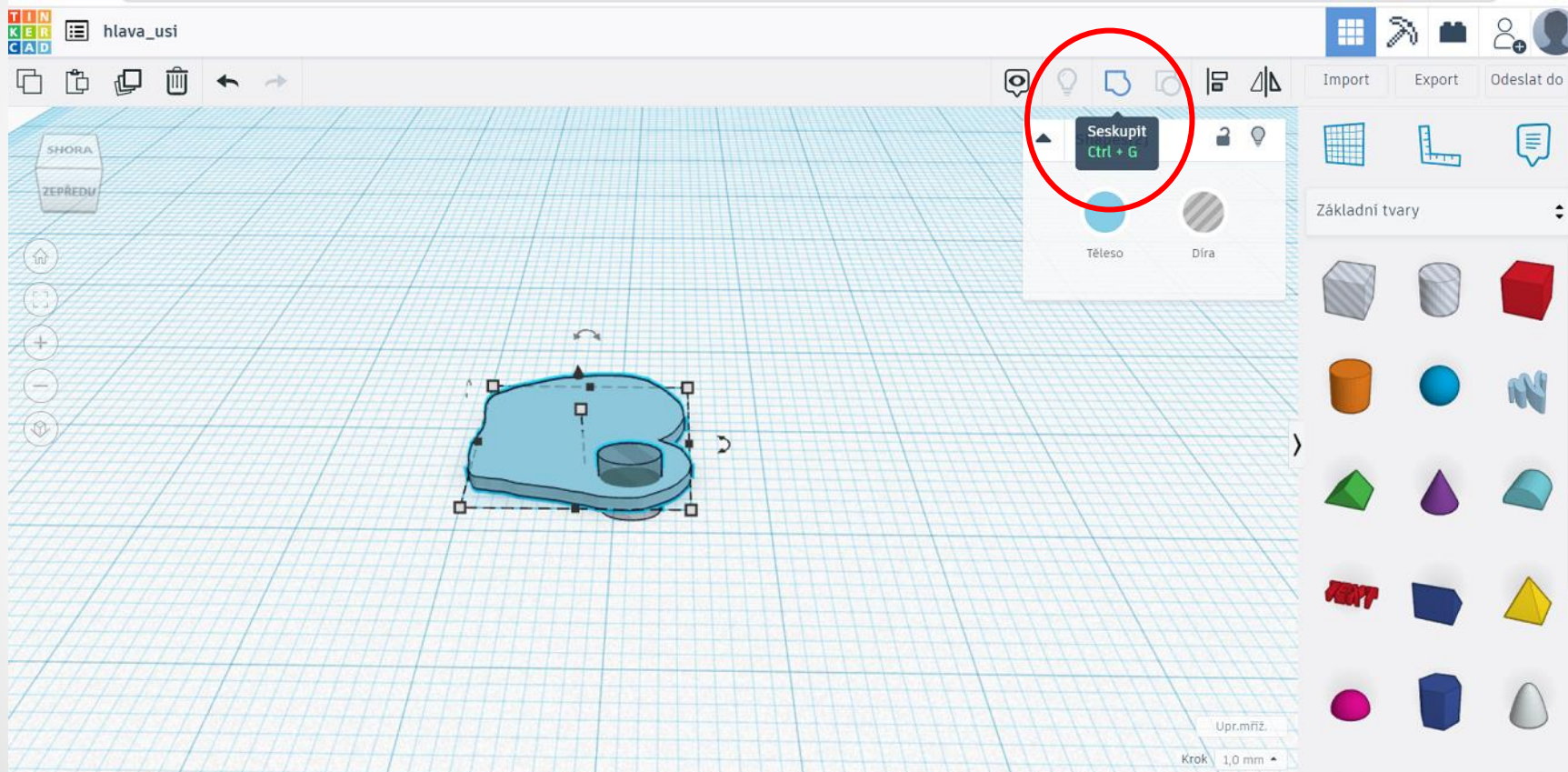


Jsme přesměrování i s tvarem ucha na pracovní plochu, kde pomocí díry vytvoříme díрку v uchu (pro náušnici)

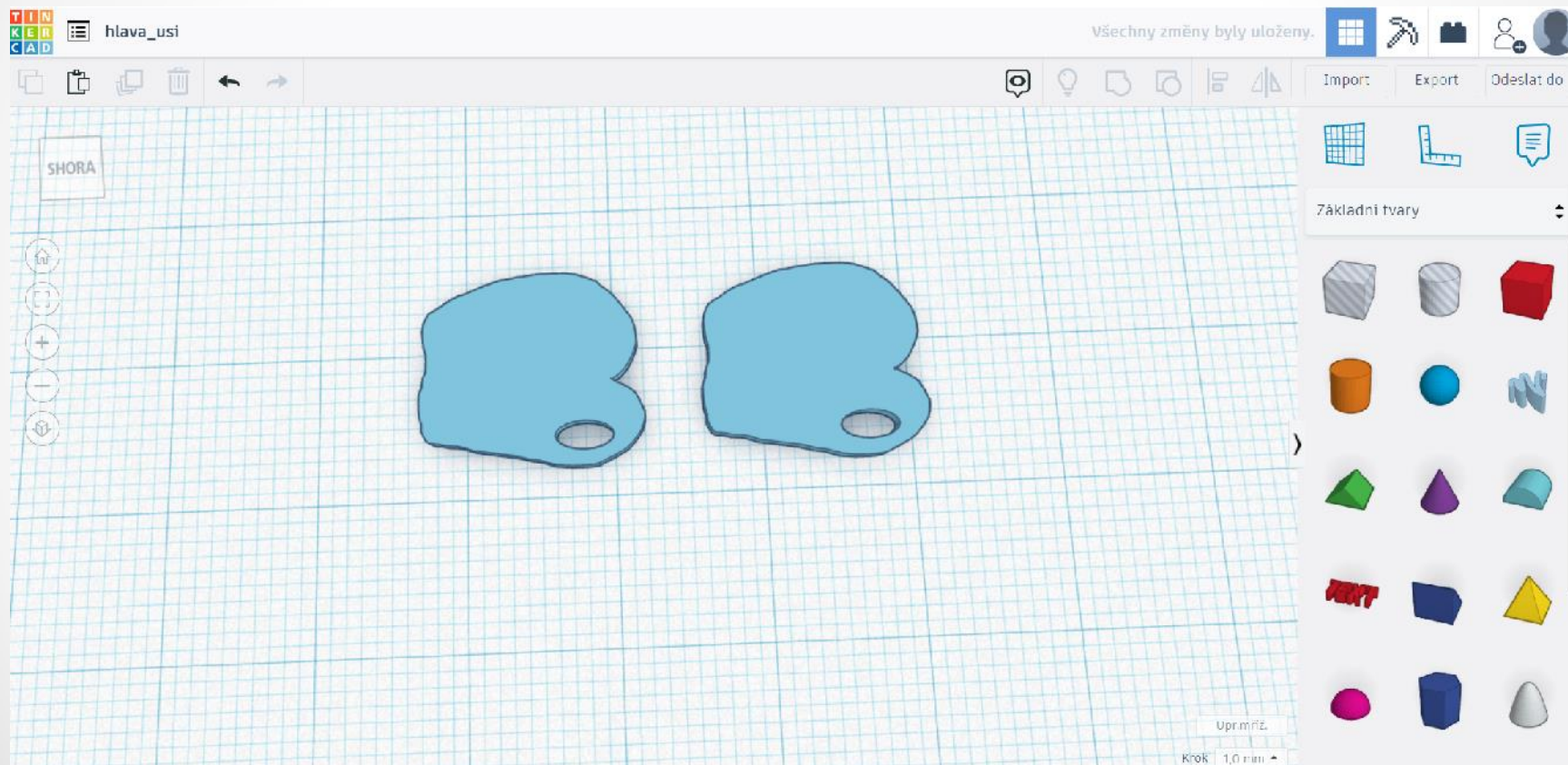




# Zvolíme funkci **Seskupit**

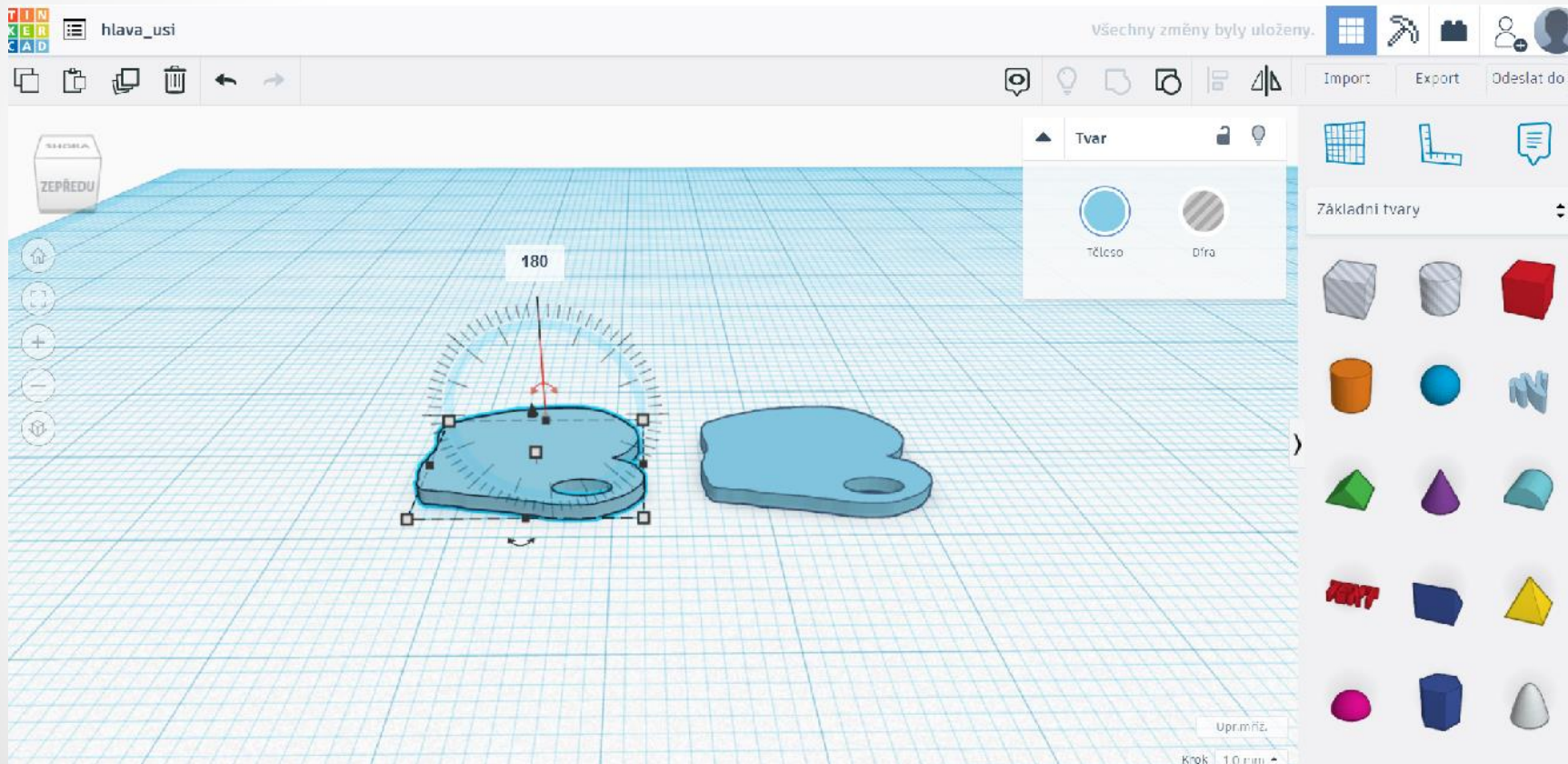


# Vytvoříme kopii ucha



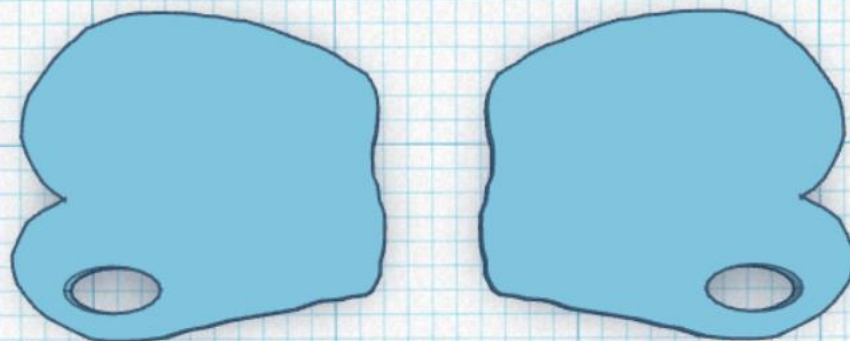


# Jedno ucho otočíme o 180°

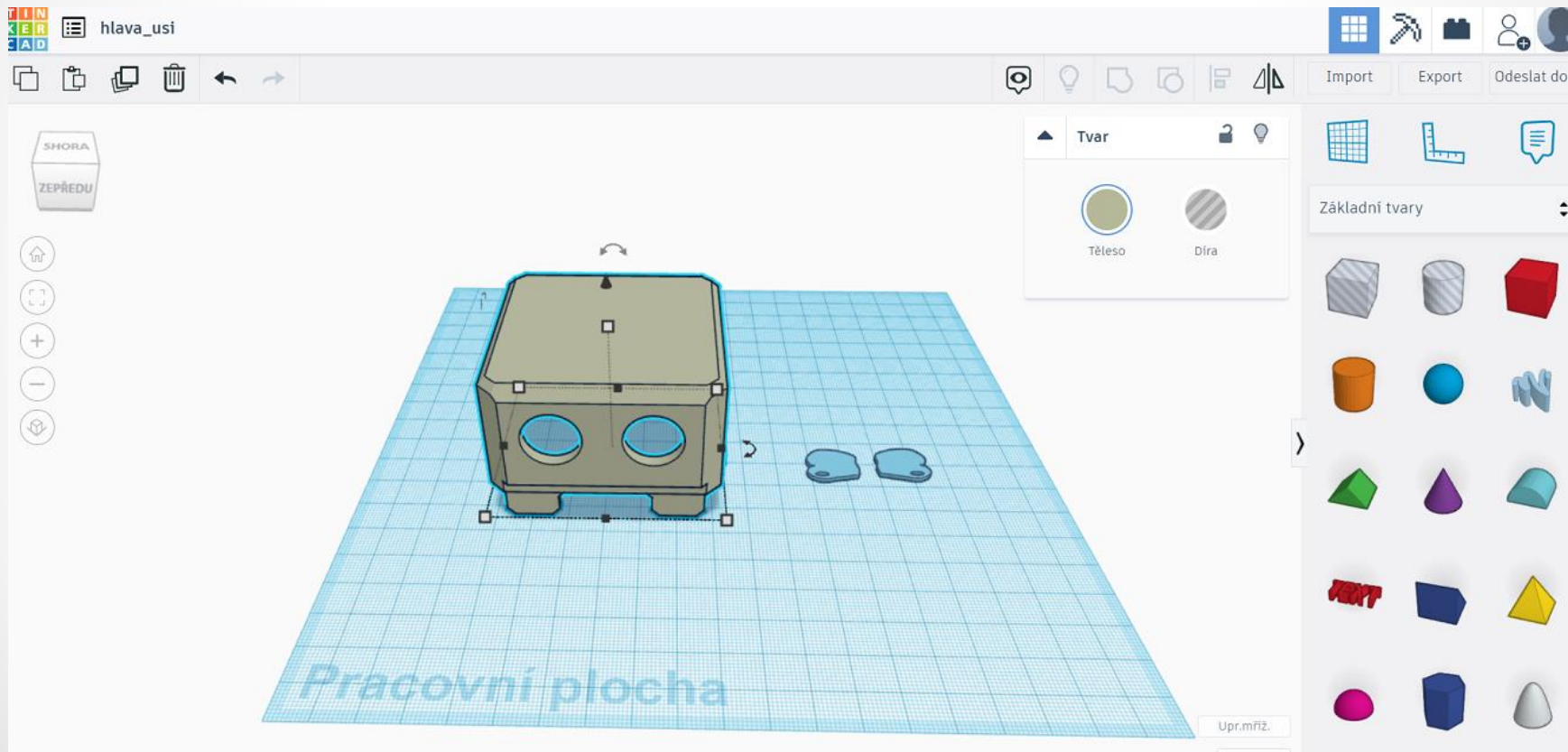




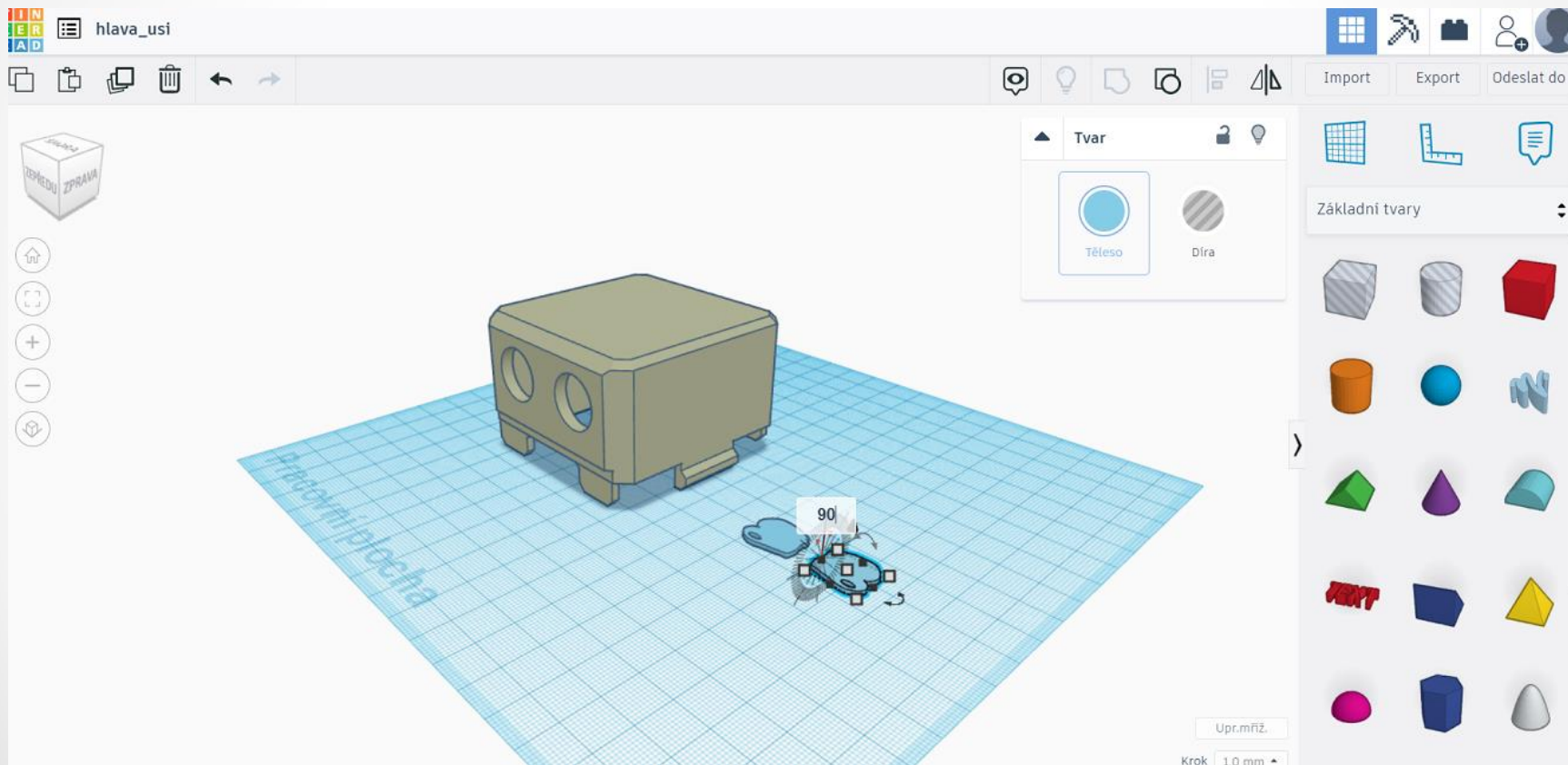
Jedno ucho otočíme o  $180^\circ$



# Vložíme hlavu robotky a umístíme uši k hlavě

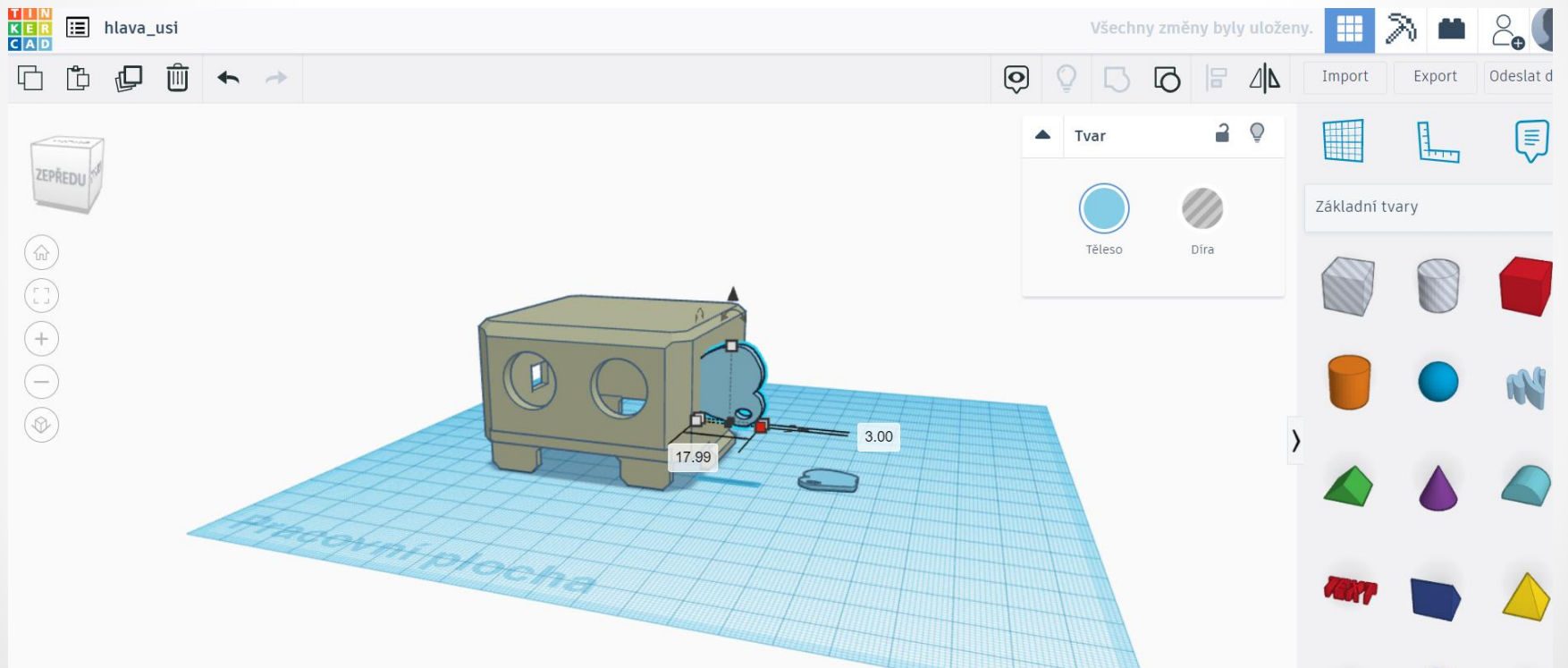


# Otočíme ucho o 90°, abychom ho narovnali

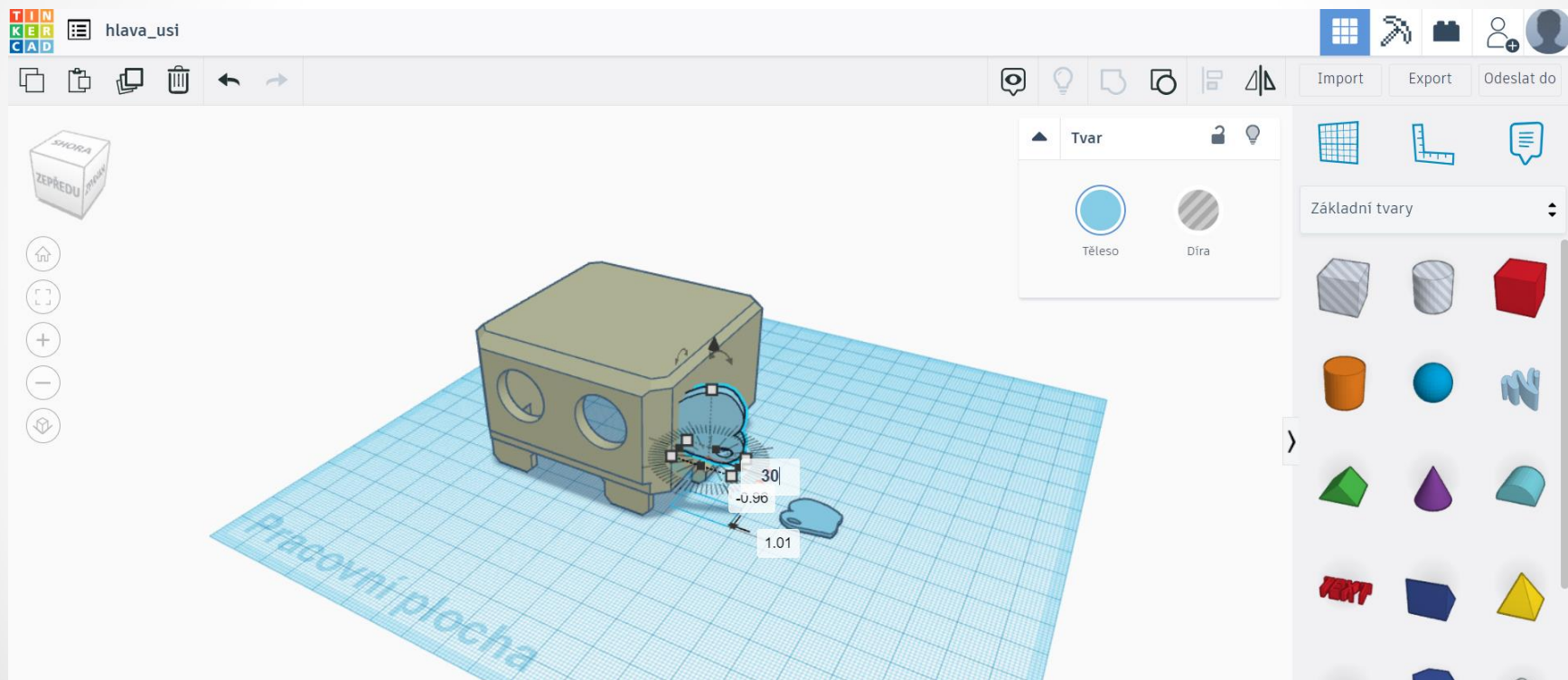




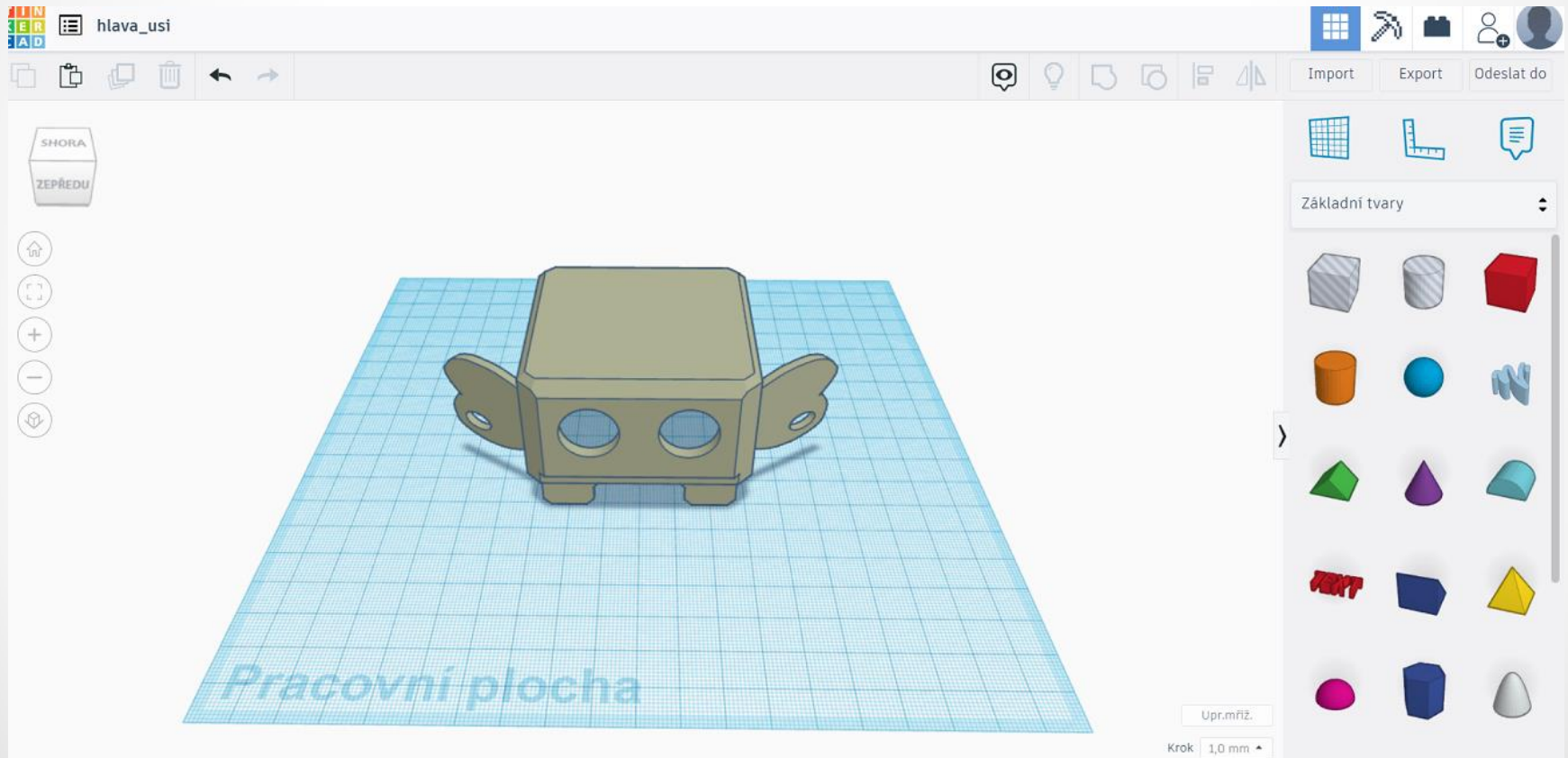
# Spojíme hlavu a ucho



# Nakloníme ucho o 30°



To samé provedeme s druhým uchem, poté sjednotíme pomocí funkce **Seskupit Ctrl + G**.





Nastavení pro 3D tisk: hlavu je třeba otočit o 180° a zvolit podpory od podložky (kvůli uším). Viz obrázek.

